

Tornei Limited: TAT - Elenco dei Sovrani

Sovrano / Sovrano-G	Testo
TAT-014 Sacra Principessa della Guida	[Attiva-G] Paga [w]. Gioca quest'abilità solo se controlli "Almerius, la Pietra Levitante". [Attiva-G] Paga [w][w][1]. [Attiva]  : Guadagni 300 punti vita.
TAT-014J Lumia, la Creatrice di Speranza ATK 1000; DEF 1000	[Continuo] Una volta per turno, puoi giocare una carta dalla tua zona rimosso dal gioco come se fosse nella tua mano. [Attiva] Paga [0]: Se non ci sono carte nella tua zona rimosso dal gioco, rimuovi dal gioco coperte le prime tre carte del tuo mazzo principale. Puoi guardarle in qualsiasi momento.
TAT-026 Falltgold, il Dragone	[Attiva-G] Bandisci un risonatore fuoco. [Attiva]  : Cerca un risonatore Drago dal tuo mazzo principale, rivelalo e mettilo nella tua mano. Poi mischia il tuo mazzo principale.
TAT-026J Bahamut, il Re Drago ATK 1000; DEF 1000	[Volare] (Mentre attacca, questa carta non può essere bloccata da risonatori o sovrano-G senza [Volare].) [Entrata] Questa carta infligge danno pari all'ATK del risonatore bandito per il suo costo del giudizio a un risonatore bersaglio. [Attiva] Bandisci un risonatore fuoco: Questa carta ottiene [Indistruttibile] fino alla fine del turno.
TAT-037 Alice nel Paese delle Meraviglie	[Attiva-G]: Paga un qualsiasi numero di volontà. Non puoi pagare [0].
TAT-037J Alice, la Vagabonda nel Mondo ATK 700; DEF 700	[Entrata] In base alla volontà di attributo pagata per il giudizio di questa carta, effettua le seguenti azioni. Se hai pagato [w], guadagni 1000 punti vita. Se hai pagato [u], pesca una carta. Se hai pagato [b], un avversario bersaglio scarta una carta. Se hai pagato [r], questa carta infligge 1000 danni fino a un risonatore bersaglio. Se hai pagato [g], distruggi fino a un'addizione bersaglio. Se hai pagato volontà di ogni attributo e volontà prodotta da "Moojdart, la Pietra Fantastica", questa carta ottiene [Volare] e [Rapidità] fino alla fine del turno.
TAT-057 Ragazza Scarlatta nel Cielo	[Attiva-G] Paga [0]. Gioca quest'abilità solo se hai messo "Refarth, il Castello Volante" in un terreno in questo turno. [Attiva-G] Paga [g][g][1].
TAT-057J Cappuccetto, la Vera Fiaba ATK 800; DEF 1000	[Continuo] Questa carta non può essere bersaglio di magie fuoco od oscurità o abilità di carte fuoco od oscurità. [Continuo] Se una magia o abilità sta per aumentare ATK o DEF di risonatori che controlli, aumenta invece il doppio di quell'ammontare. [Continuo] Se una magia o abilità sta per ridurre ATK o DEF di risonatori che controlli, non lo riduce invece.
TAT-079 Profeta Ebano	[Attiva-G] Paga [b]. Gioca quest'abilità solo se controlli "Grusbalesta, la Pietra del Sigillo". [Attiva-G] Paga [b][b][1]. [Attiva]  : Un risonatore bersaglio ottiene [-300/-300] fino alla fine del turno.
TAT-079J Abdul Alhazred, l'Araldo della Disperazione ATK 1000; DEF 1000	[Continuo] Le abilità [Entrata] delle carte che il tuo avversario controlla non si innescano. [Attiva] Paga [0]: Un risonatore o addizione bersaglio perde tutte le abilità fino alla fine del turno. Puoi giocare quest'abilità fino a due volte per turno.